ISTITUTO TECNICO TECNOLOGICO ECONOMICO "G. GALILEI"
Chimica e tecnologie del cuoio, Chimica e Biotecnologie sanitarie e ambientali
Costruzioni, Ambiente e Territorio
Amministrazione, Finanza e Marketing, Turismo

Via Vicenza, 49/A – 36071 ARZIGNANO (Vicenza)
☎ 0444 670441 – 0444 672016 - 🗎 0444 450920
Codice Fiscale 81000460246 – Codice Istituto VITF010009 e-mail vitf010009@istruzione.it pec vitf010009@pec.istruzione.it
www.galileiarzignano.edu.it

ANNO SCOLASTICO 2022/2023

Materia: Tecnologie Informatiche Classe: 1D

Prof. Fuser Alessandro – Papapietro Marco (ITP)

Libro di testo Infotools Competenze Digitali, A. Lorenzi, M. Govoni, Ed. Atlas, ISBN 978-88-268-2397-3

CONTENUTI DISCIPLINARI SVOLTI

	CONOSCENZE/ABILITÀ	COMPETENZE
BASI DI GOOGLE WORKSPACE - strumenti di condivisione online	**Gmail, Google Chat, Google Classroom, Google Chrome**	**Saper gestire in modo autonomo la propria posta personale**, raggruppando le mail per interessi, inviando una mail in modo formale e preciso, modifica delle impostazioni per uso personale **Saper usare una piattaforma di insegnamento digitale in modo preciso e consono**, tramite la creazione di domande, la consegna di elaborati e la visione degli impegni **Saper effettuare ricerche nel Web in modo veloce e preciso**, usando filtri avanzati ed impostazioni ad hoc
SISTEMA OPERATIVO	**Schermate, impostazioni, creazione e gestione cartelle, scorciatoie da tastiera, finestre e ridimensionamento**	**Saper utilizzare il computer in maniera consona al contesto** **Saper gestire i file, le cartelle e le finestre di un sistema operativo** Utilizzare la tastiera in modo rapido ed efficace
INFORMAZIONI E DATI	**Definizioni e terminologia dell'informatica** **Richiami sui sistemi di logica booleana** e sistemi di numerazione Formati delle informazioni multimediali **Sistemi informatici** **Architettura e componenti di un computer**	Padroneggiare il linguaggio specifico della disciplina **Utilizzare i concetti e gli strumenti della matematica e della logica nei contesti informatici** **Cogliere l'aspetto sistemico delle macchine utilizzate in informatica**
RETI, WEB E SICUREZZA	**Reti di computer** Reti aziendali e cloud Informatica mobile **Internet e WWW** **Browser e navigazione** **Motori di ricerca** **Sicurezza in Internet**	Utilizzare le reti nelle attività di studio, ricerca e approfondimento disciplinare **Applicare misure di sicurezza, proteggere i dispositivi e i dati**

Via Vicenza, 49/A – 36071 ARZIGNANO (Vicenza)
☎ 0444 670441 – 0444 672016 - 🗎 0444 450920
Codice Fiscale 81000460246 – Codice Istituto VITF010009 e-mail vitf010009@istruzione.it pec vitf010009@pec.istruzione.it
www.galileiarzignano.edu.it

	Internet delle cose	
ALGORITMI E PROGRAMMAZIONE	**Concetto di algoritmo** **Dall'algoritmo al programma** Strutture dell'algoritmo	**Formalizzare la soluzione di un problema** **Costruire e rappresentare l'algoritmo in modo strutturato** Controllare l'esecuzione dei programmi
PRESENTAZIONI MULTIMEDIALI	**Creare e formattare le diapositive della presentazione** **Inserire elementi multimediali** Applicare effetti di animazione e transizione Costruire presentazioni ipertestuali **Condividere una presentazione con altri utenti**	**Padroneggiare i software applicativi per realizzare presentazioni efficaci** Produrre documenti per la comunicazione multimediale
ELABORAZIONE DEL TESTO	**Raccogliere, organizzare e rappresentare informazioni in un documento** **Utilizzare un'applicazione per la scrittura di documenti** **Formattare e stampare un documento** Inserire tabelle, immagini ed oggetti nel testo Creare relazioni	Padroneggiare i software applicativi nell'organizzazione e nella rappresentazione di dati e informazioni, sistematizzando le competenze acquisite **Produrre documenti formattati e strutturati per la comunicazione e la documentazione**
FOGLI DI CALCOLO	**Raccogliere, organizzare ed elaborare dati di tipo numerico** **Eseguire calcoli e disegnare grafici** **Formattare un foglio di calcolo** **Inserire numeri, testo, formule,** funzioni e **grafici** Stampare un foglio di calcolo	Utilizzare le funzionalità del foglio elettronico per impostare formule di calcolo **Elaborare, interpretare e rappresentare efficacemente i dati, anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche**
LINGUAGGIO DI PROGRAMMAZIONE	**Usare un ambiente IDLE** **Applicare le regole del linguaggio** **Collaudare l'esecuzione di un programma** Individuare e correggere gli errori nel codice **Presentare i risultati in modo efficace** **Codificare le strutture di sequenza, selezione e iterazione** Inserire nel programma i controlli sull'input dell'utente	**Scrivere e collaudare i programmi nell'ambiente di programmazione Python** Usare in modo corretto la sintassi del linguaggio **Realizzare codice strutturato e documentato** **Validare il programma effettuando prove di esecuzione**

Arzignano, 30/05/2023

f.to Gli Studenti rappresentanti di classe

f.to Il Docente

Il modulo con le firme originali è depositato agli Atti della Scuola.