MOOC

Corsi di formazione in modalità asincrona

Catalogo delle offerte formative
su **LEONARDO VISIONARIO**

Emozioni digitali: dai vita alle tue idee con l'IA

Docenti Secondaria di II grado

Imparare a utilizzare l'IA come strumento creativo per ideare, progettare, animare e condividere contenuti digitali in modo consapevole, originale e innovativo.
Durante il Mooc si apprenderanno le basi per comprendere cos'è l'AI, da dove viene, cosa può fare e dove ci sta portando, ci si soffermerà sulla costruzione dei prompt per poi dinamizzare i contenuti visivi e rendere le immagini protagoniste della narrazione. Nelle sezioni conclusive ci si concentrerà sulla voce, il suono e la parole per dare emozione ai progetti realizzati con IA, sviluppando quindi sia competenze di storytelling sia relative all'utilizzo delle ict e dell'AI.

Iscrizioni al seguente link
https://forms.gle/W1QrpY2QChvtr7ek6

Sex factor: conoscersi, capirsi,scegliere-educazione alla sessualità per adolescenti

Docenti Secondaria di II grado

L'adolescenza è un'esplosione di cambiamenti: corpo, mente ed emozioni si trasformano e cercano risposte.
I docenti possono essere la voce giusta al momento giusto per poter offrire strumenti concreti per scegliere e rispettarsi, non solo nozioni.
In questo percorso si affronteranno senza tabù temi cruciali: dalla differenza tra sesso, genere, all'anatomia, ai metodi contraccettivi, alla prevenzione delle malattie sessualmente trasmissibili, fino al consenso, fondamentale per costruire relazioni sane e rispettose.
Educare alla sessualità significa formare adulti più liberi, più consapevoli, più capaci di amare e proteggere sé stessi e gli altri, costruendo fiducia, autonomia e senso critico. Non basta "informare": serve accendere curiosità, responsabilità e consapevolezza.
I docenti devono formare chi formerà il futuro.
La proposta formativa sarà divisa in sei sezioni. in ciascuna sezione si affronteranno tematiche legate all'eduzione alla sessualità alternate alla presentazione di app digitali utili per lo sviluppo delle lezioni in classe.

Iscrizioni al seguente link
https://forms.gle/uapjaLCYCQkLvmGy9

Botanica di base con l'uso di strumenti digitali

Docenti Secondaria di II grado

La didattica digitale consiste in un insegnamento/apprendimento che non si realizza seguendo le tradizionali metodologie didattiche basate sulla centralità del docente e sulla trasmissione dei contenuti, ma promuovendo invece il ruolo attivo degli studenti e l'acquisizione di competenze innovative e coinvolgenti, anche per nativi digitali, che siano veicolate da una didattica più efficace e attraente. Si proporranno attività elaborate secondo vari principi metodologici, con particolare riferimento a: - Flipped classroom e Game-based learning, con l'uso di materiali che stimolino la motivazione dei discenti, grazie ai meccanismi tipici del gioco. Ci si propone di guidare il discente al riconoscimento dei principali organi delle piante vascolari, attraverso esempi di piante molto comuni nella flora italiana. Il corso si propone di illustrare i caratteri principali di radice, fusto, foglia, fiore e frutto. Per descrivere la grande diversità di forme che ogni organo presenta, il corso introduce all'uso della corretta terminologia. Questa conoscenza è propedeutica all'approfondimento di qualsiasi argomento di biologia vegetale e all'uso di strumenti per il riconoscimento delle diverse specie. All'osservazione dei caratteri morfologici di ogni organo sono affiancati cenni sulla sua funzione al fine di far emergere il nesso che esiste tra forma e funzione negli organi della pianta. Infine, si illustrano alcuni adattamenti delle piante all'ambiente in cui vivono e si propone la descrizione testuale e per immagini dei principali organi di una pianta vascolare.

Iscrizioni al seguente link
https://forms.gle/b59ctwH7EecXdfKU7

Cyber Security

Docenti Secondaria di II grado

Il Mooc aiuterà gli insegnanti a trasmettere agli studenti un'attitudine positiva verso le tecnologie digitali, incoraggiando un uso creativo e critico. Lo scopo del corso è quindi quello di aiutare gli studenti a: - Proteggere i dispositivi e i contenuti digitali, e conoscere i rischi e i pericoli degli ambienti digitali. - Conoscere le misure di sicurezza e di uso sicuro. - Conoscere come usare e condividere informazioni personali, proteggendo se stessi e gli altri da eventuali danni. - Comprendere che tutti i servizi digitali hanno una informativa sulla "protezione dei dati" che descrive come vengono usati i dati personali. - Evitare i rischi per la salute nell'uso della tecnologie digitali, in termini di minacce al benessere fisico e psicologico. - Proteggere se stessi e gli altri dai possibili pericoli negli ambienti digitali (ad es. cyberbullismo). - Conoscere le tecnologie digitali che favoriscono il benessere e l'inclusione sociale. - Conoscere l'impatto ambientale legato all'uso delle tecnologie digitali. - Monitorare il comportamento degli studenti in ambienti digitali per salvaguardare il loro benessere. - Reagire in modo immediato ed efficace quando il benessere degli studenti è minacciato negli ambienti digitali (ad es. cyberbullismo).

Iscrizioni al seguente link
https://forms.gle/8RiTvhL5DF43ce4b6

Gestire potenziare ed arricchire la propria azione didattica con l'utilizzo delle ICT

Docenti Secondaria di II grado

Il Mooc si propone di fornire ai docenti strumenti e competenze sull'utilizzo di alcune Suite per realizzare una didattica inclusiva e partecipata che incontri gli stili di apprendimento degli studenti e li metta al centro dell'azione educativa.

Iscrizioni al seguente link
https://forms.gle/eKuJLxKQjU5US4Ey8

Laboratori STEAM in chiave interdisciplinare e inclusiva nei Cpia

Docenti Secondaria di II grado

Il corso mira all'acquisizione di competenze di base sulle tematiche STEAM a supporto della formazione, anche a distanza, permettendo ai corsisti di sviluppare in autonomia un percorso laboratoriale da poter sperimentare in classe con i propri studenti. Prevede particolare attenzione al modello pedagogico utilizzato, alle metodologie innovative più adatte in base all'età degli alunni; a consigli pratici su come portare le STEAM a scuola e valutare le attività. Il corso prevede momenti di sperimentazione diretta delle attività e produzione di un elaborato come attività da proporre nelle proprie classi.

Iscrizioni al seguente link
https://forms.gle/T22Mj7SCV9QzpFsp6

Mission to Mars: robotica, coding e storytelling per esplorare le STEAM

Docenti Secondaria di II grado

Obiettivo del corso sarà quello di esaminare e risolvere le problematiche relative all'esplorazione di un pianeta lontano; si contano già alcune missioni esplorative su Marte quindi sarà facile confrontare le soluzioni trovate con quelle effettivamente messe in campo nella realtà. Pensiero computazionale, robotica educativa e storytelling saranno i pilastri intorno ai quali si svilupperanno tutti i moduli del corso. Spesso verranno dati spunti per l'approfondimento di tematiche legate alla fisica e alla matematica, oltre che all'astronomia. Le lezioni ricalcheranno quelle che il docente potrà poi proporre ai propri studenti che verranno stimolati con competizioni via via più difficili. Ognuno degli step in cui sono articolati i singoli moduli terminerà con un quiz di autovalutazione e alla fine del modulo sarà proposto un quiz riepilogativo sulle competenze sviluppate.

Iscrizioni al seguente link
https://forms.gle/5gBcJF7UbKHTcrXG6

Passeggiando in rete per trovare, catalogare e pubblicare risorse digitali

Docenti Secondaria di II grado

Il corso si pone l'obiettivo di esplorare la rete per trovare, catalogare e pubblicare risorse digitali utili per la quotidiana didattica. Il corso quindi svilupperà competenze nei docenti per selezionare, creare e modificare le risorse digitali e poi catalogare e riutilizzare le stesse risorse. Il corso utilizzerà le seguenti metodologie: metodologia laboratoriale e learing by doing in un ottica di condivisione e sperimentazione. La teoria viene integrata con la pratica in modo che il fruitore riesca immediatamente a utilizzare le risorse nella sua didattica.

Iscrizioni al seguente link
https://forms.gle/spe55tdPCkN3YTsn7

Photo e video editing: produrre foto e video con la tua classe!

Docenti Secondaria di II grado

Nel MOOC verranno presentate le principali nozioni di photo e video editing, l'uso di Intelligenza Artificiale in questo ambito e l'uso di quattro diversi applicativi da usare in classe

Iscrizioni al seguente link
https://forms.gle/Kf7uGXCcETh4JSX37

Realtà virtuale (VR), realtà aumentata (AR), mixed reality (MR) a supporto della didattica

Docenti Secondaria di II grado

Nel mondo della scuola di oggi non è semplice affascinare e interessare gli studenti guardando film che spesso sono già stati visti dai ragazzi, leggendo letteratura che talvolta è distante dai loro interessi, utilizzando una didattica frontale poco incisiva per i bisogni educativi dei discenti. Uno dei motivi per cui i dispositivi con supporto di VR (realtà virtuale) e di AR (realtà aumentata) stanno diventando sempre più popolari nell'educazione e nelle diverse metodologie di insegnamento da applicare, non è solo il grande sviluppo avuto in questi ultimi anni, ma anche il grande fascino che hanno sugli studenti e le non difficili metodologie applicative per gli insegnanti. Il corso, attraverso la pratica di differenti modelli organizzativi e pedagogici, intende fornire agli insegnanti competenze digitali ad ampio spettro. Una didattica immersiva, attraverso la AR, VR e MR diventa uno strumento utilizzato all'interno di attività che stimola l'interazione e l'apprendimento permettendo di creare nuovi ed entusiasmanti modi di apprendere, interagendo e/o confrontandosi con l'ambiente circostante.

Iscrizioni al seguente link
https://forms.gle/Kf7uGXCcETh4JSX37

STEAM per tutti

Docenti Secondaria di II grado

Il corso si propone di illustrare i principi di base dell'Universal Design for Learning e di porre l'accento su quelli correlati all'integrazione della tecnologia nella prassi didattica quotidiana tenendo presente le aree del DigCompEdu. L'obiettivo del MOOC è focalizzare lo sguardo sulle opportunità che il digitale offre in ottica inclusiva, spaziando dagli strumenti per favorire le abilità trasversali a quelli utili per le discipline STEAM e lo studio, sempre in un'ottica di condivisione di risorse attraverso la piattaforme online.

Iscrizioni al seguente link
https://forms.gle/efqzr5pQnVid8NZM9

Presentazioni digitali a supporto della didattica

Docenti Secondaria di II grado

Il corso si propone di mostrare al docente le potenzialità dell'utilizzo delle presentazioni digitali nell'ambito della propria didattica sincrona e asincrona e di illustrare le loro caratteristiche e le principali funzioni di alcuni dei più diffusi applicativi (opensource, gratuiti e proprietari) per la loro realizzazione. L'approccio didattico non si limita all'illustrazione di software specifici, ma prevede anche la trattazione di alcuni temi correlati: principi di computer grafica, reperimento e autoproduzione delle risorse digitali, considerazioni sui diritti d'autore e sulle licenze d'uso, illustrazione di applicativi complementari.

Iscrizioni al seguente link
https://forms.gle/knBjYHZRP45XQDNv7

Studentesse e studenti NAI: normativa e ICT per un'accoglienza inclusiva

Docenti Secondaria di II grado

L'offerta formativa è rivolta a tutti i docenti che accolgono NAI in classe. Il MOOC ha come obiettivo quello di presentare la normativa vigente relativa ai NAI, presentare tool che riescano a favorire l'inclusione sia da un punto di vista linguistico che sociale, e ampliare la conoscenza e competenza dei docenti nell'uso delle ICT integrate ad una metodologia innovativa

Iscrizioni al seguente link
https://forms.gle/EYNKKQKiEW4b8AF69