



**PROGRAMMA SVOLTO**

|                         |                    |           |                                         |                 |           |
|-------------------------|--------------------|-----------|-----------------------------------------|-----------------|-----------|
| Disciplina <sup>1</sup> | Informatica        |           |                                         |                 |           |
| Classe                  | 1 <sup>^</sup> AAP | Indirizzo | Scientifico (Opzione Scienze Applicate) | Anno scolastico | 2025/2026 |
| Docente                 | Secco Marcello     |           |                                         |                 |           |

**TESTO IN ADOZIONE**

DigitalMind. Corso di Informatica per il liceo scientifico opzione scienze applicate  
Volume 1  
Paolo Camagni, Riccardo Nikolassy  
HOEPLI

**PROGRAMMA SVOLTO**

Creazione di una presentazione  
Il computer nella vita di ogni giorno  
Le fasi di un computer  
Architettura di un computer

**Hardware:**

scheda madre, CPU, memorie, dischi, bus  
Funzionamento di una CPU  
Tipi di computer e periferiche  
Codifica binaria  
Sistemi di numerazione posizionali  
Conversione da numero binario a decimale e viceversa

**L'intelligenza artificiale:**

Il computer come macchina che "imita" l'uomo  
L'intelligenza artificiale  
Il Machine Learning  
Come funziona il Machine Learning  
Under fitting, appropriate fitting ed over fitting  
Reti neurali  
Risvolti etici dell'intelligenza artificiale ed AI Act dell'UE  
Riconoscimento di immagini con IA

<sup>1</sup> Per le cattedre che prevedono l'insegnamento di più discipline nella stessa classe (es. Italiano e Latino, Filosofia e Storia), si dovrà compilare un programma per ciascuna di esse.



**PROGRAMMA SVOLTO**

**Software:**

Sistema operativo e File System

Il concetto di sistema operativo

Funzionalità di base dei sistemi operativi

Concetto di processo come programma in esecuzione

Gestione della memoria

Scrittura di diagrammi a blocchi

Conoscenza di Windows

Interfaccia

Principali funzionalità del file system

Uso di Windows: caratteristiche del computer

Uso di Windows: operare sui file e cercare i file

Compressione file e cartelle

**Documenti elettronici:**

Elaborazione di testi con Word

Comunicazione e diffusione di documenti Word

Corrispondenza commerciale

Stampa unione

Il foglio elettronico

Formule e funzioni

Funzionalità dei fogli di calcolo

Applicazione delle funzioni a situazioni di produttività

Scrittura di espressioni matematiche

Utilizzo delle principali funzioni

**Codifichiamo gli algoritmi con i flow chart:**

I diagrammi a blocchi o flow chart

Realizziamo i primi diagrammi a blocchi

Le variabili e le costanti

Algoritmo "controllo del livello dell'olio"

Realizziamo i flow chart con Flowgorithm: premessa, "Ciao Mondo!"

Programmazione con l'applicativo Flowgorithm con semplici esempi applicativi.

|      |            |               |                |
|------|------------|---------------|----------------|
| Data | 07/06/2026 | Firma docente | Marcello Secco |
|------|------------|---------------|----------------|