



PROGRAMMA SVOLTO

Disciplina ¹	Informatica				
Classe	1 [^] BAP	Indirizzo	Scientifico (Opzione Scienze Applicate)	Anno scolastico	2025/2026
Docente	Secco Marcello				

TESTO IN ADOZIONE

DigitalMind. Corso di Informatica per il liceo scientifico opzione scienze applicate
Volume 1
Paolo Camagni, Riccardo Nikolassy
HOEPLI

PROGRAMMA SVOLTO

Creazione di una presentazione
Il computer nella vita di ogni giorno
Le fasi di un computer
Architettura di un computer

Hardware:

scheda madre, CPU, memorie, dischi, bus
Funzionamento di una CPU
Tipi di computer e periferiche
Codifica binaria
Sistemi di numerazione posizionali
Conversione da numero binario a decimale e viceversa

L'intelligenza artificiale:

Il computer come macchina che "imita" l'uomo
L'intelligenza artificiale
Il Machine Learning
Come funziona il Machine Learning
Under fitting, appropriate fitting ed over fitting
Reti neurali
Risvolti etici dell'intelligenza artificiale ed AI Act dell'UE
Riconoscimento di immagini con IA

¹ Per le cattedre che prevedono l'insegnamento di più discipline nella stessa classe (es. Italiano e Latino, Filosofia e Storia), si dovrà compilare un programma per ciascuna di esse.



Software:

Sistema operativo e File System

Il concetto di sistema operativo

Funzionalità di base dei sistemi operativi

Concetto di processo come programma in esecuzione

Gestione della memoria

Scrittura di diagrammi a blocchi

Conoscenza di Windows

Interfaccia

Principali funzionalità del file system

Uso di Windows: caratteristiche del computer

Uso di Windows: operare sui file e cercare i file

Compressione file e cartelle

Documenti elettronici:

Elaborazione di testi con Word

Comunicazione e diffusione di documenti Word

Corrispondenza commerciale

Stampa unione

Il foglio elettronico

Formule e funzioni

Funzionalità dei fogli di calcolo

Applicazione delle funzioni a situazioni di produttività

Scrittura di espressioni matematiche

Utilizzo delle principali funzioni

Codifichiamo gli algoritmi con i flow chart:

I diagrammi a blocchi o flow chart

Realizziamo i primi diagrammi a blocchi

Le variabili e le costanti

Algoritmo "controllo del livello dell'olio"

Realizziamo i flow chart con Flowgorithm: premessa, "Ciao Mondo!"

Programmazione con l'applicativo Flowgorithm con semplici esempi applicativi.

Data	07/06/2026	Firma docente	Marcello Secco
------	------------	---------------	----------------